

プログラミングの基本は

- A. 繰り返し処理
- B. 条件分岐
- C. 変数（配列）

順番に処理が進むことは大前提

プログラミングの基本が分かっていれば、あとは

各種 開発環境や言語ごと特有の  
使い方 や クセ

を、調べながら・試行錯誤しながら取得すればよい

# 各種開発環境とは (一例)

開発環境	用途	言語	備考
Scratch	プログラミング入門用学習環境 兼 作品発表・交流の場	(Scratchのブロック)	Scratchは、「言語」とも 言えるし、「開発環境」と も言える
Unity	ゲーム開発	C# JavaScript	パソコン・スマホ・タブレット・各種ゲーム専用機など広範囲なプラットフォーム向けに作成可能
Xcode	iPhone, iPad, Mac用アプリ開発	Swift Objective-C	Macが必要
VBE (Visual Basic Editor)	ExcelなどMicrosoft Officeに自動 処理をさせるマクロの記述	VBA	
各種エディタ・ 開発環境	Webサイト Webアプリ	HTML, CSS, JavaScript PHP, Java, Ruby, 他	